

## TRABAJANDO CON WORDPAD

---

Redacta este documento usando la aplicación **Wordpad** (dentro del menú *Inicio > Programas > Accesorios*). Para el título usa letra Century Gothic de 24 puntos. El subtítulo va en Century Gothic 14 puntos negrita. El resto del texto está en Century Gothic de 10 puntos (menos la dirección web, que tiene 9 puntos). Algunas cosas están en negrita (deberás ponerlas).

Guarda el trabajo en tu carpeta de trabajos del Tema1 como **docCarrera.rtf**.

El texto que debes copiar es el siguiente:

---

# Grado Ingeniería Multimedia y del Videojuego

**Escuela Superior de Arquitectura y Tecnología (ESAT).  
Universidad Camilo José Cela - UCJC**

## **Presentación**

Primera carrera de grado en Ingeniería Multimedia y del Videojuego en España. La carrera de Ingeniería Multimedia y del Videojuego es una carrera innovadora y con un potencial enorme de mercado por el crecimiento tan rápido de esta industria en España. A día de hoy España es el 4º consumidor a nivel europeo de Videojuegos. Ofrecer estos estudios a nivel universitario, nos sitúa al nivel de la formación europea. La movilidad internacional de los profesionales que se formarán en este programa, nos diferencia respecto a toda la formación universitaria en España. Preparación multidisciplinar con más de un 50% en contenidos prácticos. Su enfoque técnico y práctico profesional, con salidas laborales reales, dentro de las áreas de especialización, convierte esta titulación en una carrera vanguardista y con absoluta proyección profesional.

## **Requisitos**

- Bachillerato + PAUs, sin nota de corte y desde cualquier opción.
- COU + Selectividad.
- Ciclos Formativos de Grado Superior; técnicos especialistas de Formación Profesional de Segundo Grado o Módulos Profesionales de nivel 3 según legislación vigente.
- Alumnos que hayan superado la Prueba de Acceso para Mayores de 25 años.
- Titulados universitarios oficiales.
- Alumnos que hayan comenzado estudios universitarios oficiales de otra titulación.
- Estudiantes con estudios oficiales realizados en el extranjero

Para el resto de cursos, consultar en:

<http://www.gradomania.com/grado-ingenieria-multimedia-y-del-videojuego-madrid-g08-64501.html>