

EJERCICIOS DE PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA CON PYTHON

Ejercicio 1:

Crea un programa que calcule la potencia de un número dados la base y el exponente por el usuario. Llama al proyecto **Potencia.py**.

Ejercicio 2:

Escribir un programa llamado **MinMax.py** que vaya pidiendo al usuario números por teclado, y saque en cada iteración cuál es el mayor y el menor que ha introducido hasta el momento. El programa debe terminar si el usuario escribe 0.

Ejercicio 3:

Hacer un programa llamado **TablaMult.py** que le pida al usuario un número entero, y calcule su tabla de multiplicar (del 0 al 10), dejando un hueco de 3 espacios para cada número.

Ejercicio 4:

Haz un programa llamado **MenuOpcionesNumero.py** que pida un número entero por el teclado y luego muestre un menú con las siguientes opciones:

- Opción 'c' o 'C': mostrar el cuadrado del número y repetir pedir una opción
- Opción 'r' o 'R': mostrar la raíz cuadrada del número (elevar el número a $1/2$) y repetir pedir una opción.
- Opción 'p' o 'P': decir si el número es primo o no y volver a pedir una opción
- Opción 's' o 'S': salir del programa