

## EJERCICIOS DE PROGRAMACIÓN BÁSICA CON PYTHON

---

### Ejercicio 1

Hacer un programa que calcule el producto de dos números enteros que introduzca el usuario, usando variables. Llama al fichero **ProductoEnteros.py**.

### Ejercicio 2

Escribe un programa para pedirle al usuario que introduzca su nombre y su edad (almacena estos datos en las variables nomUsu y edadUsu, del tipo de datos adecuado), y luego escriba por pantalla un mensaje de saludo del tipo "Hola Miguel, tu edad es 23 años" (sustituyendo el nombre y la edad por los que tengamos en las variables correspondientes). Llama al fichero **SaludoNombreEdad.py**

### Ejercicio 3

Escribe un programa que le pida al usuario en qué año nació (guárdalo en la variable aNac), y el año actual (guárdalo en la variable aAct), y después, mediante una resta (que se guardará en otra variable edad) muestre por pantalla la edad del usuario (restando los años, simplemente). Llama al fichero **EdadAnyos.py**

### Ejercicio 4

Escribe un programa que lea una cantidad en euros de teclado, la guarde en una variable euros, y muestre el resultado de convertirla a pesetas (1 euro = 166,386 pesetas). Guarda el resultado en pesetas en otra variable, antes de mostrarlo, redondeado con 2 decimales. Llama al fichero **ConversorEuros.py**

### Ejercicio 5

Pedir al usuario que introduzca la longitud del radio de un círculo y calcular con ella el área de dicho círculo ( $PI \cdot \text{radio}^2$ ). Para resolverlo define tú una variable  $pi = 3.14159$ . Muestra el resultado con 4 decimales, dejando un hueco de 10. Llama al fichero **AreaCirculo.py**

### Ejercicio 6

Pedir al usuario que introduzca 4 palabras o frases, y luego mostrarlas enlazadas una tras otra, con un guión enmedio: frase1-frase2-frase3-frase4. Llama al fichero **Concatena4.py**