

# OPENSHOT

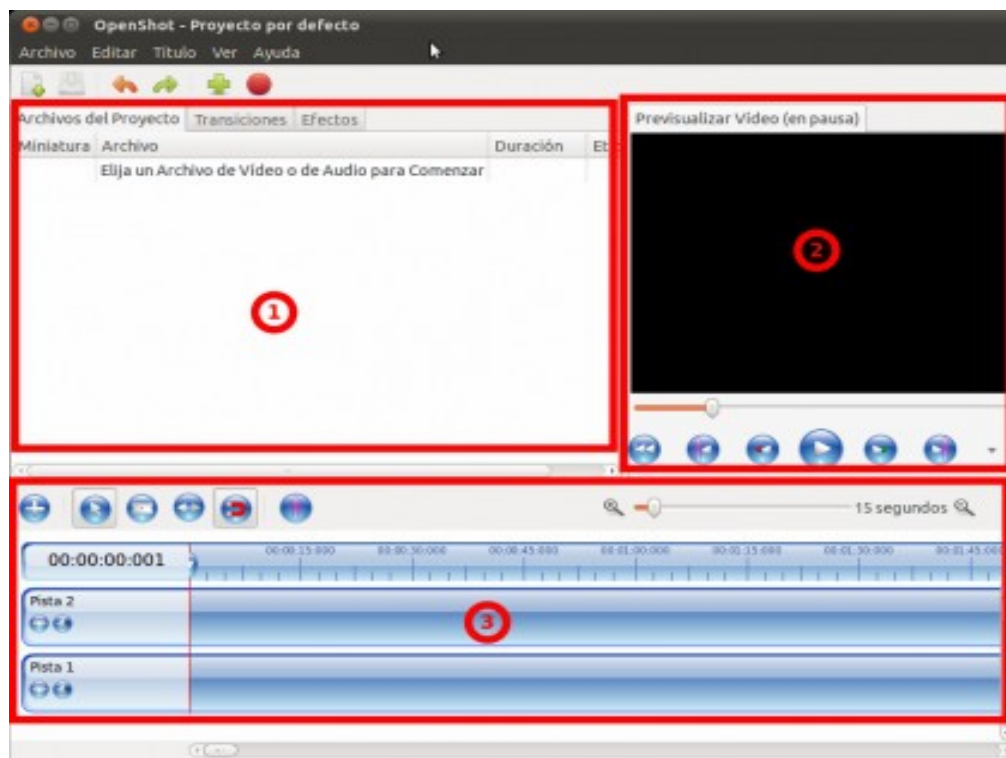
---

Software para edición de vídeo

# ¿Qué es Openshot?

- Openshot es un software de edición de vídeo disponible para sistemas Linux
- Permite añadir diversos clips de vídeo, recortarlos, redimensionarlos, ordenarlos...
- También dispone de opciones para añadir por separado audios, y para añadir efectos de transición de un clip a otro.

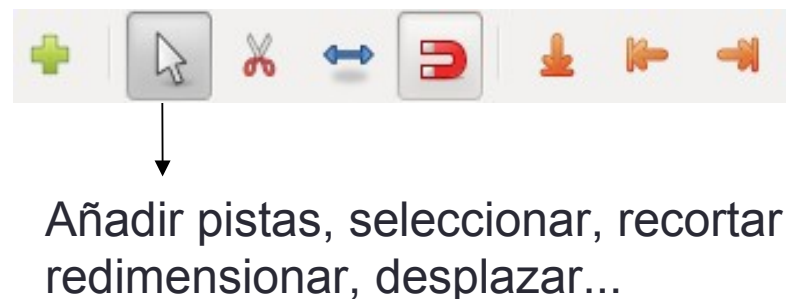
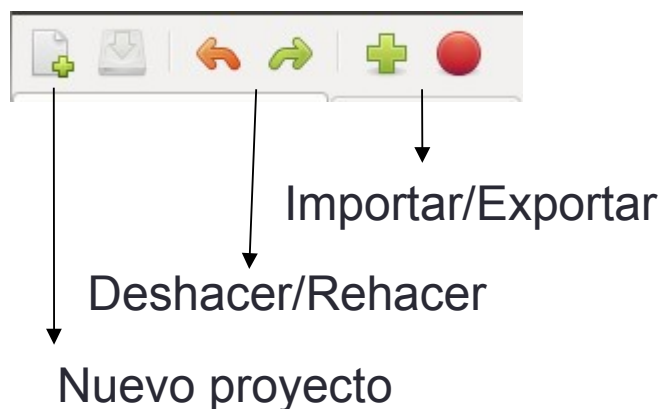
# Pantalla inicial



1. Zona para archivos importados, efectos y transiciones
2. Zona de previsualización del proyecto
3. Barra de tiempo, donde podemos añadir pistas, efectos, etc.

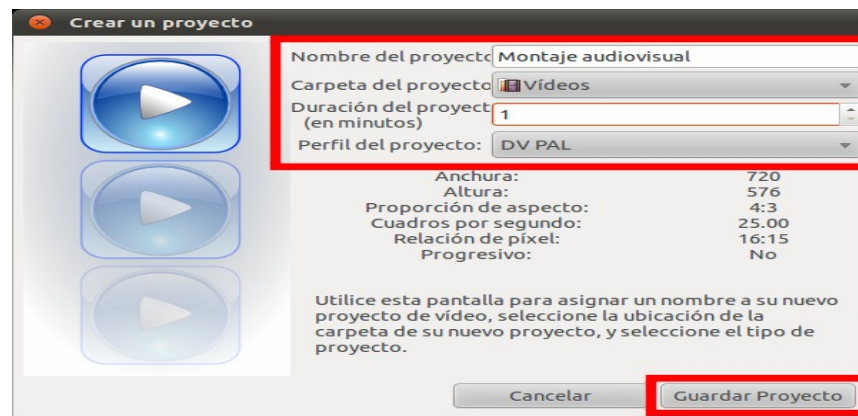
# Las barras de herramientas

- Tenemos dos barras de herramientas: una en la parte superior para operaciones generales (crear nuevos proyectos, abrir, guardar, importar, exportar...) y otra sobre la línea de tiempo, para reproducir, cortar clips, mover, etc.



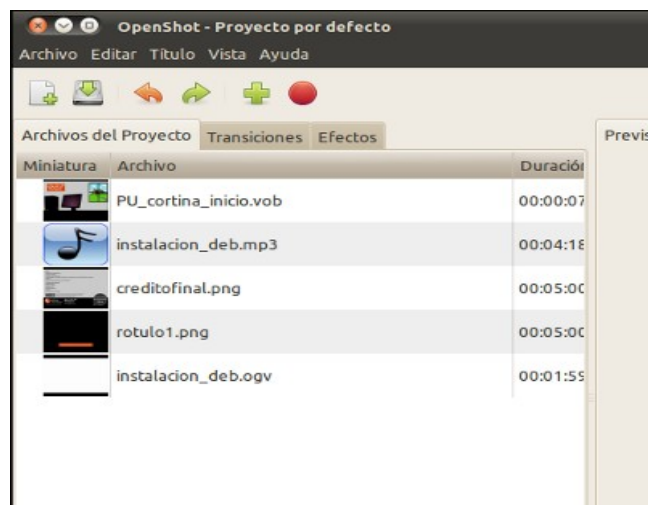
# Crear un proyecto

- Desde el menú **Archivo > Proyecto nuevo** o con la herramienta de **Nuevo** proyecto de la barra superior, podemos crear un proyecto. Tendremos que darle un nombre, decir en qué carpeta lo vamos a guardar, su duración (aunque esto se puede modificar después) y el perfil (si va a ser para un DVD, un archivo AVI, etc.)



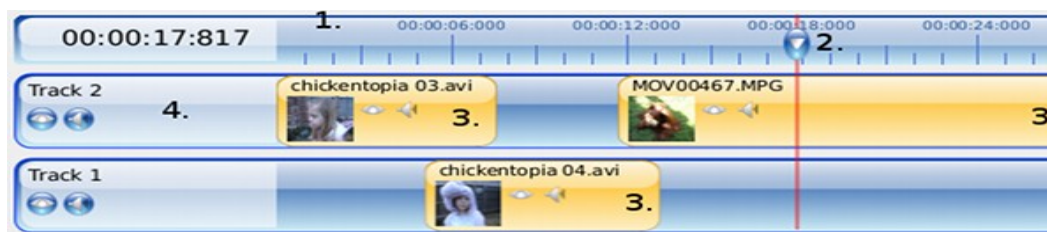
# Los archivos del proyecto

- Desde el menú **Archivo > Importar archivos** o con la herramienta de **Importar** podemos añadir archivos de vídeo, audio o imágenes al proyecto, para añadirlas en cualquier lugar. Todos estos archivos se acumulan en la zona de *Archivos del proyecto*, en la parte superior izquierda, y podemos estructurarlos en carpetas si queremos



# Añadir archivos a las pistas

- Desde el icono de + de la barra de herramientas de la línea de tiempo, podemos añadir tantas pistas como queramos, y en cada pista añadir los archivos que consideremos de los *Archivos del proyecto*, simplemente arrastrándolos sobre la pista correspondiente
- Con el ratón podemos arrastrar los archivos sobre las pistas, para ponerlos antes o después de otros
  - Los archivos que coincidan en tiempo se reproducen a la vez



# Editar clips de las pistas

- Si tenemos algún clip añadido en alguna pista:



Con cada clic fragmentamos el clip en trozos



Estas dos herramientas se conmutan entre sí: con la primera tomamos clips y los movemos de posición. Con la segunda, redimensionamos/recortamos los clips



Activa el modo de encaje, para que los fragmentos de clips y transiciones se ajusten automáticamente entre sí



Crea un punto de marcado en la zona donde esté el marcador rojo en ese momento (para poder ir a este punto en cualquier momento durante la previsualización)



Ir al siguiente o al anterior punto de marcado hecho con la herramienta anterior

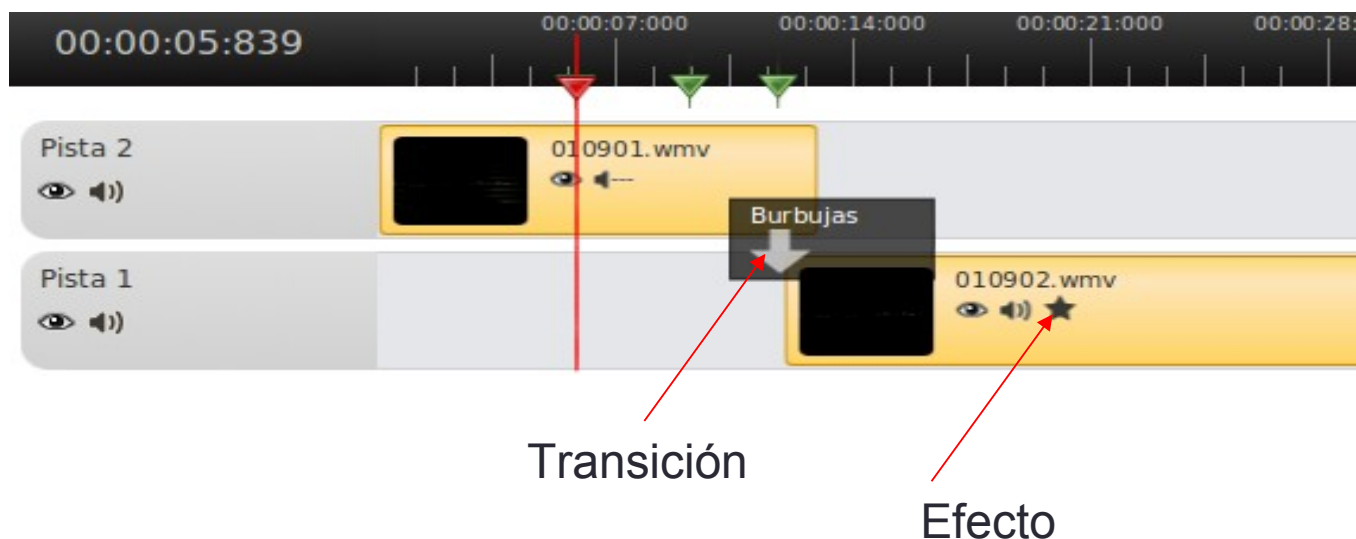


# Añadir efectos y transiciones

- Las **transiciones** son animaciones que permiten pasar de un clip a otro (por ejemplo, persianas, cortinas, etc.)
- Los **efectos** son opciones que podemos aplicar sobre un clip para verlo de una determinada manera (por ejemplo, en blanco y negro)
- Cada una de estas opciones se añade desde su pestaña correspondiente de la parte superior izquierda, arrastrando el efecto o la transición sobre el clip que se quiera

# Añadir efectos y transiciones

- Cuando un clip tiene una **estrella**, significa que tiene aplicado un efecto.
  - Para quitarlo, debemos hacer doble clic sobre el clip, y editar sus opciones (podemos ver de qué efecto se trata, añadirle otro, quitarlo...)



# Previsualizar y exportar

- En todo momento podemos previsualizar cómo va quedando el proyecto, con los botones de *Play* y *Stop* de la barra de tiempo.
- Cuando esté listo, podemos exportar el resultado a un archivo de vídeo desde la herramienta de **Exportar** de la barra superior (el icono de punto rojo) o con el menú **Archivo > Exportar vídeo**, eligiendo el formato de salida
  - Para elegir libremente el formato, en *Perfil* deberemos elegir *Todos los formatos*, y luego elegir el que nos convenga (MP4, MPEG-2...)

