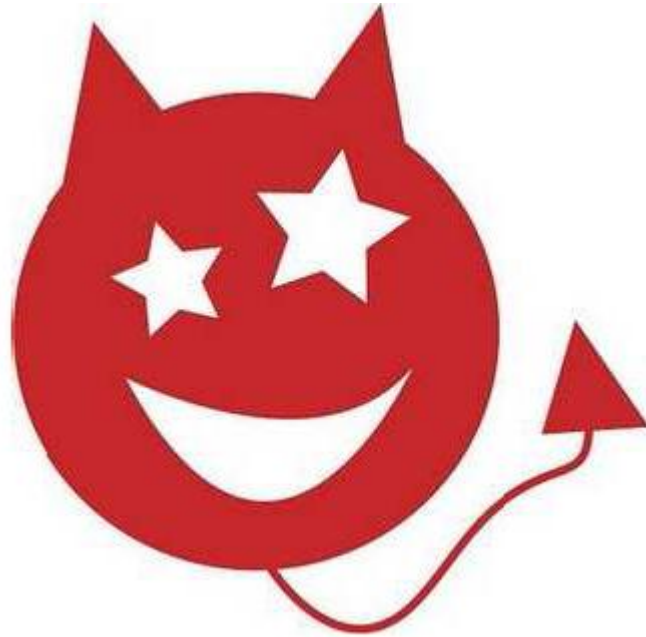


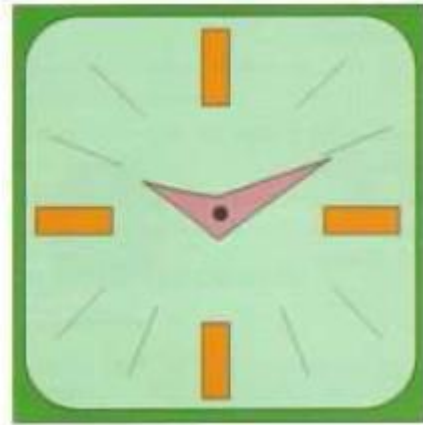
MÁS DIBUJOS CON OO-DRAW

Realiza los siguientes dibujos. Guarda cada uno dentro de la carpeta del tema con el nombre de archivo que te indica el ejercicio:

Ejercicio 1: Usando las formas que ves en esta imagen (círculos, estrellas, triángulos, y curvas), haz un dibujo como este. Utiliza las herramientas para rotar o girar los triángulos y estrellas y otras figuras, y poderlos poner inclinados. Guarda el dibujo como **Diablo**.



Ejercicio 2: Realiza el siguiente dibujo teniendo en cuenta las instrucciones que se te dicen a continuación:



- El fondo del reloj es un cuadrado verde de unos 60 milímetros de lado aproximadamente
- El fondo de la esfera del reloj es un cuadrado de esquinas redondeadas, de unos 53 mm de lado, y color verde claro
- Los indicadores de las horas principales (las 12, las 3, las 6 y las 9) son rectángulos de 10,5 x 3,5 mm. Los puedes hacer uno a uno, o crear uno y luego copiar, pegar y girar para hacer los demás
- El resto de indicadores son líneas
- Las agujas del reloj puedes hacerlas con la herramienta de *Polígono relleno*
- El eje de las manillas (el puntito central) lo puedes hacer con un círculo relleno negro
- Una vez tengas todos los objetos para el reloj, colócalos adecuadamente para formar la figura. Al final, **agrúpalos** para que no se separen, y guarda el trabajo como **Reloj**.