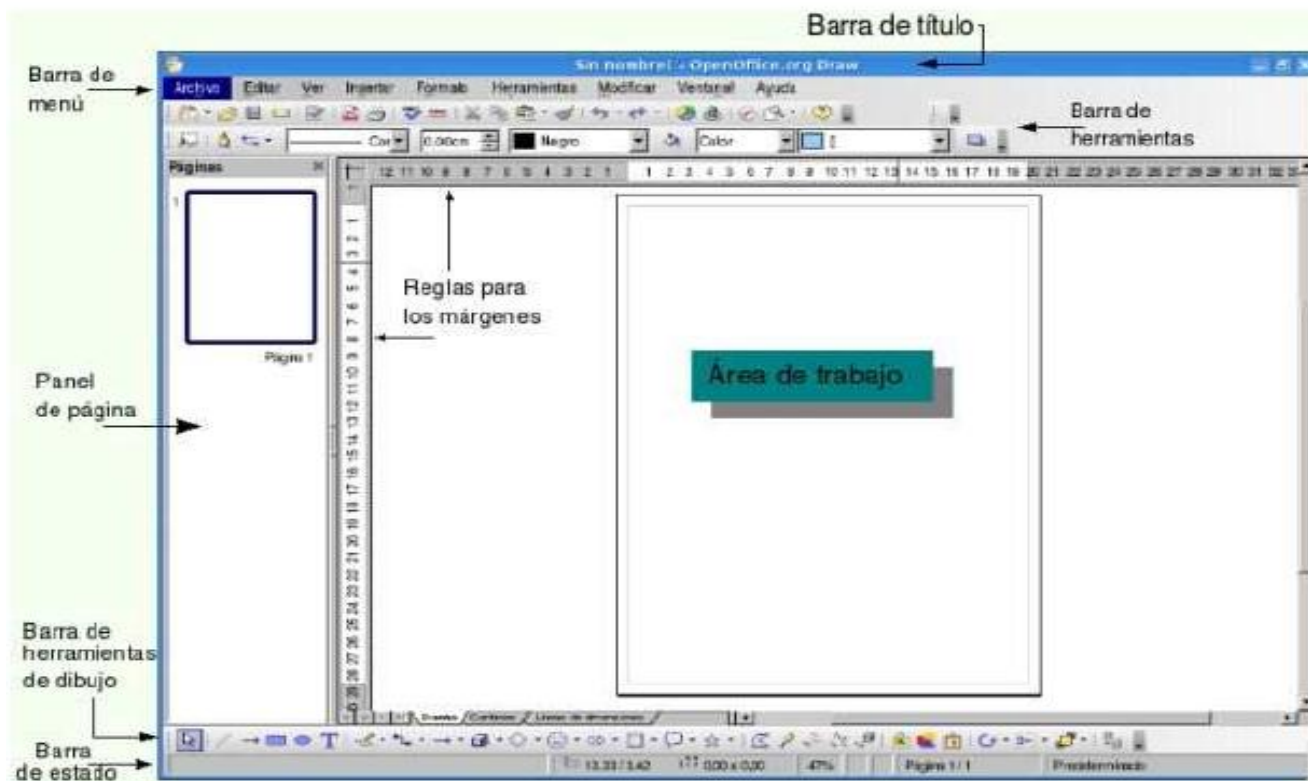


OpenOffice Draw

Realización de dibujos vectoriales con OO Draw

OpenOffice Draw

- Es un programa para dibujo vectorial de la suite de OpenOffice (gratuita y disponible para varios sistemas operativos, como Windows, Linux o Mac OSX)

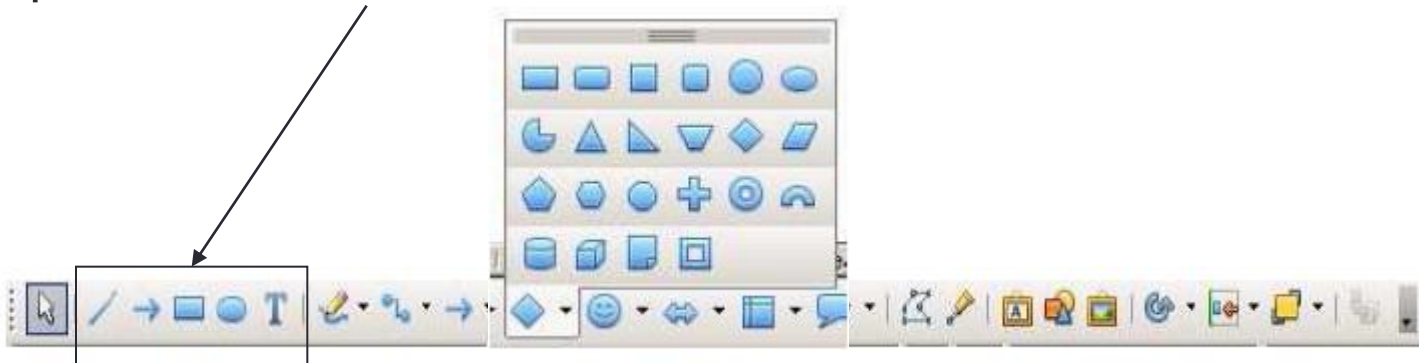


Primeros pasos

- Arriba tenemos los menús (Archivo, Edición, etc) y las herramientas para abrir archivos, guardarlos, etc.
- En la izquierda tenemos un panel de páginas, para ver todas las páginas de dibujos del fichero que tengamos abierto. Podemos ocultar este panel con el menú **Ver > Panel de página**
- En la zona inferior está la **barra de herramientas de dibujo**, que utilizaremos para realizar los dibujos
- Antes de empezar, podemos configurar el tamaño de página y el zoom:
 - Con el menú **Formato > Página** cambiamos el tamaño de la página de dibujo (así como la orientación, márgenes, etc)
 - Con el menú **Ver > Escala** cambiamos el zoom, para ver las figuras más grandes o más pequeñas.

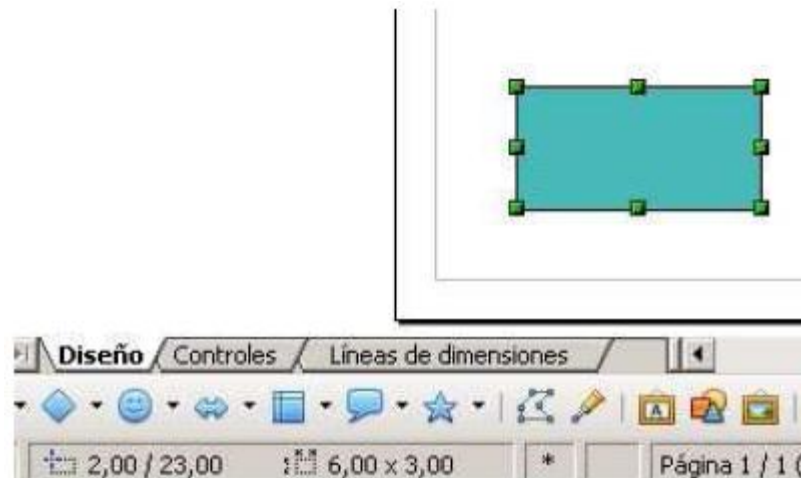
Dibujo básico

- La barra de herramientas está en la parte inferior de la ventana. Podemos ocultarla o mostrarla con el menú **Ver > Barras de herramientas > Dibujo**
- Para elegir cualquier figura, basta con hacer clic sobre ella. Algunos botones agrupan a varias figuras (vienen con una pequeña flecha negra a la derecha), y se abrirá un panel para que elijamos el tipo de figura que queremos usar
- Las formas más básicas que podemos utilizar son **líneas, flechas, rectángulos, círculos** y **textos**, con los botones que ves en la parte izquierda de la barra



Cambiar las propiedades

- El **tamaño** y la **posición** de la figura aparecen en la barra de estado (parte inferior de la ventana). Para cambiarlos podemos hacer doble clic sobre los valores en la barra de estado, o hacer clic en la figura y arrastrarla o cambiar el tamaño desde los bordes



Cambiar las propiedades (II)

- El **color** (de línea o de relleno) se cambia con el cuadro de colores y líneas de la barra superior.
- El primer cuadro sirve para elegir el tipo de línea (punteada, continua, etc), el segundo para el grosor, y el tercero para el color de línea. Los dos cuadros de la derecha sirven para elegir el relleno
- Se selecciona primero la figura, luego se cambian estos valores y automáticamente se actualizan los cambios.
- En el caso de líneas y flechas, también hay opciones para cambiar el estilo de cada punta (tipos distintos de flechas)



Cambiar las propiedades (III)

- En el caso de **textos** cuando elegimos la herramienta de texto (o cuando seleccionemos un texto del dibujo), en la parte superior aparecen las herramientas para cambiar las propiedades del texto (tipo de letra, alineación, etc)
- Los controles de la izquierda sirven para el tipo de letra y el tamaño. El de la derecha para el color, y en medio están los botones para negritas, cursivas, alineaciones, etc
- También podemos **escribir texto dentro de las figuras**. Para ello hacemos doble clic dentro de ellas, y aparecerá un cursor para escribir



Seleccionar figuras

- Para seleccionar una o varias figuras, debemos elegir la herramienta de la flecha (a la izquierda en la barra de dibujo)
- Podemos seleccionar una sola figura haciendo clic sobre ella, o varias arrastrando el ratón por encima para cubrir el área de las figuras a seleccionar. También podemos seleccionarlas una a una manteniendo pulsada la tecla de Mayúsculas.



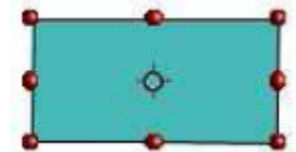
Otras figuras

- Además de las figuras básicas vistas antes, podemos utilizar otro tipo de figuras algo más complicadas de dibujar, como:
 - Sectores circulares
 - Líneas curvas
 - Triángulos
 - Polígonos
- Basta con elegir la figura de la barra y arrastrar el ratón para dibujarla. Después podemos cambiar sus propiedades (curvatura, tamaño, etc)
- También podemos añadir **dibujos 3D** con el icono correspondiente de la barra. Podemos colocar esferas, cubos, cilindros, conos, etc.



Otras operaciones sobre figuras

- Además de cambiar sus propiedades básicas (color, tamaño, etc), sobre una figura podemos hacer otras operaciones:
 - **Girar:** seleccionamos el objeto con el ratón y elegimos la herramienta de rotación. Con esto la figura se rodeará de unos círculos rojos.
 - **Pinchando sobre las esquinas, giramos la figura**
 - **Pinchando sobre las centrales, inclinamos el objeto**
 - **Colocar objetos delante o detrás de otros:** seleccionamos el objeto, y elegimos la opción de posición en la barra inferior



Otras operaciones sobre figuras (II)

- **Agrupar objetos:** útil para luego poder mover todos los objetos en bloque, o cambiar el tamaño a todos juntos. Para esto, seleccionamos con el ratón los objetos a agrupar, y con el botón derecho elegimos la opción de **Agrupar**
 - Podemos deshacer lo que hemos hecho con el botón derecho, eligiendo *Desagrupar*
- **Voltear:** para darle la vuelta a un objeto (en vertical u horizontal), lo seleccionamos y vamos a la herramienta de Voltear
 - Aparecerán unos tiradores verdes en la imagen para voltearlo en horizontal o vertical



Otras operaciones sobre figuras (III)

- **Rellenos especiales:** donde elegimos el color de relleno de la figura, podemos elegir otras formas más complejas de rellenar, como tramas o imágenes
 - Vamos donde se elige el color de relleno, y en el cuadro de *Color* elegimos *Trama* o *Bitmap* (según si queremos una trama o elegir una imagen predefinida)
 - En el cuadro derecho aparecerán las opciones de lo que hayamos elegido. Si elegimos *Bitmap*, por ejemplo, podemos rellenar la figura con alguna textura especial (como *Mercurio*, en la imagen derecha)

