

BIBLIOTECA CON CSS

Crea una página web en Kompozer. Guárdala con el título de un libro que te guste (por ejemplo, “El juego de Ender”) y con el nombre de archivo **libro1.html**.

Antes de empezar a escribir en ella, crea un documento CSS en Kompozer (llámalo **biblioteca.css**), y define en él los siguientes estilos:

- Que toda la página (*body*) *tenga* color de fondo verde claro.
- Que los encabezados de nivel 1 (h1) tengan letra Verdana 30px color negro, con un borde gris por debajo
- Que los encabezados de nivel 2 (h2) tengan letra Verdana 20px color gris
- Que los párrafos tengan letra Verdana 12px color negro

Rellena la página *libro1.html* con la información del libro que hayas elegido, de forma que:

- El título principal (h1) sea el título del libro
- Debajo, haya un subtítulo (h2) llamado “Resumen” con un resumen del libro. Rellena este apartado con un par de párrafos que resuman de qué va el libro.
- Debajo, habrá otro subtítulo (h2) llamado “Información” con una lista con estos elementos:
 - Número de páginas del libro
 - Año de publicación
 - Precio aproximado (indicar en qué tienda)

Aquí tienes un ejemplo:

El juego de Ender

Resumen

El juego de Ender (título original *Ender's Game*, 1985) es la novela más conocida de Orson Scott Card. Obtuvo los dos premios más prestigiosos de la ciencia ficción: el Premio Nébula a la mejor novela en 1985 y el Premio Hugo a la mejor novela en 1986. La novela se originó como un cuento de ciencia ficción en la revista *Analog* (1977), cuento que recibió el Premio Ignotus de 1994, así como sendas nominaciones al Hugo y Locus de 1978. Está ambientada en un futuro donde la humanidad se enfrenta al exterminio a manos de una agresiva sociedad extraterrestre conocida como los "insectores" (*buggers* en el original). Andrew 'Ender' Wiggin es reclutado a la edad de seis años para ser adiestrado en la Escuela de Batalla, una estación espacial donde niños superdotados son preparados desde su infancia para dirigir la próxima guerra. El juego de Ender es el primero de un grupo de cuatro libros conocidos como la Saga de Ender. En 1999 Card comenzó una serie de novelas paralela a la acción descrita en la Saga de Ender, la Saga de las Sombras, que se compone de otros cuatro libros. La primera de estas novelas fue *La Sombra de Ender*.

Información

- Páginas: 380
- Año de publicación: 1985
- Precio aproximado: 9,95€ (FNAC)

Cuando lo tengas listo, guarda el trabajo. Copia y pega para crear otra página web llamada **libro2.html**, y cambia la información en esta página por la de otro libro. Para cambiar el título de la página, ve al menú **Format > Page Title and Properties** y cámbiale el *Title* por el del nuevo libro.

Cuando tengas los dos libros guardados, pon un enlace (link) en la página de cada libro para ir a la del otro.

Al final, en tu carpeta de trabajo deberás tener los siguientes archivos:

- *biblioteca.css* con los estilos CSS que se han comentado al inicio del ejercicio (para el *body*, *h1*, etc.)
- *libro1.html* y *libro2.html*, con las fichas de los dos libros, enlazadas entre sí.