

Informática – 4º ESO

Computer Science – 4th ESO

IES Castalla – Enric Valor
Curso 13-14



Presentación (*Introduction*)

Profesor (*Teacher*):
Ignacio Iborra Baeza

E-mail:
iiborra@iesenricvalor.es

Contenidos (*Contents*)

- **Tema 1: Sistemas informáticos**
(*Unit 1 – Computing systems*)
 - Arquitectura de un ordenador personal
(*Architecture of a personal computer*)
 - Redes y comunicaciones
(*Networking*)
 - Seguridad y privacidad
(*Security and privacy*)
- **Tema 2: Tratamiento de imágenes**
(*Unit 2 – Image processing*)
 - Manipulación de imágenes con GIMP
(*Image handling with GIMP*)

Contenidos (*Contents*)

- **Tema 3: Multimedia**
(Unit 3 – Multimedia)
 - Formatos de audio. Grabación y manipulación
(*Audio formats. Saving and handling*)
 - Formatos de vídeo. Edición y montajes
(*Video formats. Editing*)
- **Tema 4: Hojas de cálculo**
(Unit 4 – Spreadsheets)
 - Gestión de hojas de cálculo con OpenOffice Calc
(*Handling spreadsheets with OpenOffice Calc*)

Contenidos

- **Tema 5: Presentaciones multimedia**
(Unit 5 – Multimedia presentations)
 - Gestión de presentaciones con OpenOffice Impress
(Handling presentations with OpenOffice Impress)
- **Tema 6: Webs e Internet**
(Unit 6 – Webs and Internet)
 - Las TIC. Navegación por Internet y uso de buscadores
(ICT. Surfing through Internet and browser usage)
 - Documentos HTML. Publicación de contenidos
(HTML documents. Content publication)
 - Uso de blogs
(Blog usage)

Evaluación (*Assessment*)

- Cada TEMA se evaluará según estos porcentajes:
 - 15% Actitud: asistencia, puntualidad, comportamiento...
 - 40% Prácticas propuestas
 - 45% Examen realizado
- La nota de una evaluación será la media de los temas que se hayan visto hasta entonces desde el principio de curso
- La nota final de curso será la media de todos los temas vistos durante el curso
- Si un alumno/a tiene más del 25% de faltas de asistencia, **PERDERÁ EL DERECHO** a evaluación continua, y se lo jugará todo en un examen final en Junio de **TODA** la asignatura

Recuperaciones (*Retakes*)

- Si algún tema queda suspenso con nota baja, se deberá recuperar sacando mejor nota en los otros temas
- Si la nota final de curso no llega al 5, la asignatura completa estará suspensa
- Para aquellos alumnos/as que pierdan el derecho a evaluación continua, o que suspendan la media de todos los temas, habrá un examen final en Junio de TODA la asignatura
- Si se suspende, habrá otro examen en Septiembre, también de TODA la asignatura
- Además, el profesor puede exigir la entrega de trabajos para completar la nota
- No presentarse a la asignatura en septiembre supondrá la NO obtención del graduado en ESO

Materiales (*Materials*)

- El alumno/a deberá traer a clase:
 - Archivador (con un apartado para la asignatura de Informática)
 - Bolígrafo y lápiz
 - Un pendrive USB o similar para guardarse trabajos y materiales
- Se proporcionará al alumno en clase materiales para estudiar cada uno de los temas y para realizar los ejercicios propuestos
- Estos materiales serán en papel en algunas ocasiones, y en formato digital (ordenador) en otras
 - Los materiales en formato digital se podrán consultar y descargar tanto desde el aula como desde casa

Funcionamiento de las clases (*Class running*)

- Las clases tendrán una parte de explicación de teoría y otra de ejercicios
 - Puede que haya clases sólo de teoría, y clases sólo de ejercicios
- Al finalizar cada tema con sus ejercicios, se realizará un resumen del tema, para preparar el examen
- Se corregirá y puntuará en cada ejercicio, resumen y examen:
 - Las faltas de ortografía (cada 5 faltas se quitarán 0,25 puntos)
 - La limpieza y la presentación
 - En trabajos escritos a mano, buena caligrafía, que no haya tachones, que se dejen márgenes adecuados, etc
 - En trabajos a ordenador, que todo esté bien estructurado, con espacios y márgenes adecuados

Lecturas voluntarias (*Voluntary readings*)

- Para subir la nota de la asignatura (hasta un máximo de 1 punto), se propondrán una serie de lecturas voluntarias para realizar
- Quienes estén interesados/as deberán decírselo al profesor con suficiente antelación, indicando el libro que han elegido
- De ese libro se hará una ficha resumen con el contenido que diga el profesor, y aparte se podrán hacer algunas preguntas adicionales

Actitud (*Attitude*)

- Los 10 puntos de actitud se verán recortados si:
 - El alumno/a falta injustificadamente a clase (1 punto por falta)
 - El alumno/a se retrasa para entrar a clase (1 punto cada 2 retrasos, 0,5 puntos por retraso)
 - El alumno/a no trae el material necesario (explicado antes) (1 punto cada vez)
 - El alumno/a no entrega algún ejercicio propuesto (1 punto cada vez)
 - El alumno recibe una amonestación (2 puntos por amonestación)

Normas del aula (*Class rules*)

- Cada uno de vosotros tiene asignado su ordenador
- No se puede utilizar el ordenador de un compañero sin permiso del profesor
- No se puede conectar a Internet sin permiso del profesor
- No se puede instalar software sin permiso del profesor
- No se puede cambiar el hardware del equipo (ratones, teclados, etc.) sin permiso del profesor
- No se puede comer ni beber en el aula
- Se respetará el material informático que tenéis asignado (cuidado del ratón, teclado, monitor, etc)
 - El profesor revisará al final de cada clase el estado de cada ordenador, para amonestar a quien no cumpla esta norma
 - En caso de no respetarse, el alumno quedará sin ordenador hasta que el profesor lo considere

El programa plurilingüe

- La asignatura de 4º de ESO se impartirá en inglés en este curso
- Ciertas partes y ejercicios se verán en castellano, y otros en inglés
- Los exámenes tendrán una parte en castellano (hasta 10 puntos) y otra en inglés (con 1 o 2 puntos extra)

Asistente de conversación

- Este curso también contaremos con una profesora asistente para conversación en inglés
- Vendrá cada cierto tiempo para ayudarnos en algunas actividades
- En esas clases fomentaremos la lectura en inglés, aprender vocabulario y las charlas en inglés sobre algún tema de debate
- Se puntuará positivamente a los alumnos/as que participéis activamente en estas clases