

Tema 1 – Ejercicio 1.4

TRABAJAR LA DESCOMPRESIÓN Y COMPRESIÓN DE ARCHIVOS

En clase se te proporcionará un archivo ZIP que contiene 8 juegos para el emulador de Amiga, un ordenador que existió en los años 80 y 90 y se hizo bastante popular. Descarga el fichero **juegos.zip** del lugar que te indique el profesor. Guárdalo en tu carpeta del Tema1, dentro de Mis Documentos. Realiza los siguientes ejercicios y anota las respuestas a las preguntas que se te hacen en un papel. Para cada respuesta, copia también la pregunta antes.

Ejercicio 1

¿Cuánto ocupa en KB el fichero *juegos.zip* que te has descargado?

Ejercicio 2

Descomprime el archivo ZIP. Guarda los archivos descomprimidos en una carpeta llamada *juegos*, dentro de la carpeta *Tema1*. Observa que algunos juegos ocupan más de un disco.

¿Cuántos juegos hay comprimidos en el archivo ZIP?

¿Cómo se llama cada uno?

¿Cuánto ocupa cada fichero?

Ejercicio 3

Abre el archivo ZIP con la utilidad de Windows (dale al archivo con el botón derecho, y elige “Abrir con” > “Carpetas comprimidas (en zip)”. Te aparecerá el listado de archivos que contiene.

¿Qué razón o ratio de compresión tiene el juego “Golden Axe”?

¿Y el juego “Arkanoid”?

¿Qué crees que significa la razón o ratio de compresión?

Ejercicio 4

Para terminar, utiliza la utilidad de compresión de Windows XP para crear un archivo comprimido para cada juego: selecciona con el ratón el archivo (o los archivos) del juego, y luego con el botón derecho comprímelo. Al final te quedará un archivo ZIP para cada juego. Procura que los nombres sean estos:

- Another World.zip
- Arkanoid.zip
- Batman Returns.zip
- Beach Volley.zip
- Civilization.zip
- Gauntlet II.zip
- Golden Axe.zip
- Lemmings.zip

Borra todos los archivos que no sean ZIP. Finalmente, crea un último ZIP llamado **juegos2.zip** que contenga a los 8 archivos ZIP que acabas de crear.

¿Cuánto ocupa este nuevo archivo ZIP?

¿Cuál es la diferencia con el primer archivo *juegos.zip*?

¿Por qué crees que pasa esto?